

## Параметры компилятора ( **CSC.EXE** ) Visual C# 2008

Полный путь к компилятору C:\WINDOWS\Microsoft.NET\Framework\v3.5\CSC.EXE

Версия компилятора Microsoft (R) Visual C# 2008 3.5.30729.1  
для Microsoft (R) .NET Framework версии **3.5**

### - ВЫХОДНЫЕ ФАЙЛЫ -

1	<code>/out:&lt;файл&gt;</code>	Указать имя выходного файла (по умолчанию: базовое имя файла с главным классом или первым файлом)
2	<code>/target:exe</code>	Построить консольный исполняемый файл (по умолчанию) (Краткая форма: <code>/t:exe</code> )
3	<code>/target:winexe</code>	Построить исполняемый файл Windows (Краткая форма: <code>/t:winexe</code> )
4	<code>/target:library</code>	Построить библиотеку (Краткая форма: <code>/t:library</code> )
5	<code>/target:module</code>	Построение модуля, который может быть добавлен в другую сборку (Краткая форма: <code>/t:module</code> )
6	<code>/delaysign[+ -]</code>	Использовать отложенную подпись для сборки, используя только открытую часть ключа строгого имени
7	<code>/doc:&lt;файл&gt;</code>	Генерируемый файл XML-документации (расш-ние <code>xml</code> )
8	<code>/keyfile:&lt;файл&gt;</code>	Указать файл ключа для строгого имени
9	<code>/keycontainer:&lt;строка&gt;</code>	Указать контейнер ключа для строгого имени
10	<code>/platform:&lt;строка&gt;</code>	Платформы, на которых может работать этот код: <code>x86</code> , <code>Itanium</code> , <code>x64</code> или <code>anycpu</code> . По умолчанию <code>anycpu</code> .

### - ВХОДНЫЕ ФАЙЛЫ -

11	<code>/recurse:&lt;символ шаблона&gt;</code>	Включает все файлы в текущем каталоге и подкаталогах в соответствии с заданным шаблоном
12	<code>/reference:&lt;псевдоним&gt;=&lt;файл&gt;</code>	Указывать метаданные из заданного файла сборки, используя данный псевдоним (Краткая форма: <code>/r</code> )
13	<code>/reference:&lt;список файлов&gt;</code>	Указывать метаданные из заданных файлов сборок (Краткая форма: <code>/r</code> )
14	<code>/addmodule:&lt;список файлов&gt;</code>	Скомпоновать указанные модули со сборкой

### - РЕСУРСЫ -

15	<code>/win32res:&lt;файл&gt;</code>	Задать файл ресурсов Win32 ( <code>.res</code> )
16	<code>/win32icon:&lt;файл&gt;</code>	Использовать этот значок для вывода
17	<code>/resource:&lt;рес_инфо&gt;</code>	Внедрить указанный ресурс (Краткая форма: <code>/res</code> )
18	<code>/linkresource:&lt;рес_инфо&gt;</code>	Компоновать указанный ресурс вместе с этой сборкой (Краткая форма: <code>/linkres</code> ) Где формат <code>resinfo : &lt;файл&gt;[,&lt;строковое имя&gt;[,public private]]</code>

### - ГЕНЕРИРОВАНИЕ КОДА -

19	<code>/debug[+ -]</code>	Выдать отладочную информацию
20	<code>/debug:{full pdbonly}</code>	Задает тип отладки (по умолчанию, <code>'full'</code> -полная) и позволяет подключить отладчик к выполняющимся программам
21	<code>/optimize[+ -]</code>	Включить оптимизацию (Краткая форма: <code>/o</code> )

**- ОШИБКИ И ПРЕДУПРЕЖДЕНИЯ -**

22	<code>/warnaserror[+ -]</code>	Обрабатывать все предупреждения как ошибки
23	<code>/warnaserror[+ -]:&lt;список предупр.&gt;</code>	Обрабатывать указанные предупреждения как ошибки
24	<code>/warn:&lt;n&gt;</code>	Установить порог предупреждений (0-4) (Краткая форма: <code>/w</code> )
25	<code>/nowarn:&lt;список предупр.&gt;</code>	Отключить указанные предупреждения

**- ЯЗЫК -**

26	<code>/checked[+ -]</code>	Сгенерировать проверки переполнений
27	<code>/unsafe[+ -]</code>	Допускать 'небезопасный' код
28	<code>/define:&lt;список символов&gt;</code>	Определить символ(ы) условной компиляции (Краткая форма: <code>/d</code> )
29	<code>/langversion:&lt;строка&gt;</code>	Указать режим языковой версии: <b>ISO-1</b> или <b>Default</b>

**- РАЗНОЕ -**

30	<code>@&lt;файл&gt;</code>	Считывает файл ответа с дополнительными параметрами
31	<code>/help</code>	Отображает это сообщение об использовании (Краткая форма: <code>/?</code> )
32	<code>/nologo</code>	Запрещает отображение сообщения компилятора об авторских правах
33	<code>/noconfig</code>	Не включать файл <b>CSC.RSP</b> автоматически

**- ДОПОЛНИТЕЛЬНО -**

34	<code>/baseaddress:&lt;адрес&gt;</code>	Базовый адрес библиотеки, которая будет построена
35	<code>/bugreport:&lt;файл&gt;</code>	Создать файл отчета об отладке
36	<code>/codepage:&lt;n&gt;</code>	Задать кодовую страницу для использования при открытии исходных файлов
37	<code>/utf8output</code>	Выводит сообщения компилятора в кодировке <b>UTF-8</b>
38	<code>/main:&lt;тип&gt;</code>	Задать тип, который содержит точку входа (все остальные возможные точки входа игнорируются) (Краткая форма: <code>/m</code> )
39	<code>/fullpaths</code>	Компилятор генерирует полные пути
40	<code>/filealign:&lt;n&gt;</code>	Задает границы для секций выходных файлов
41	<code>/pdb:&lt;файл&gt;</code>	Указать имя файла отладочной информации (по умолчанию: имя результирующего файла с расширением <b>pdb</b> )
42	<code>/nostdlib[+ -]</code>	Не обращаться к стандартной библиотеке ( <b>microsoft.dll</b> )
43	<code>/lib:&lt;список файлов&gt;</code>	Задает дополнительные каталоги для поиска ссылок
44	<code>/errorreport:&lt;строка&gt;</code>	Указать способ обработки внутренних ошибок компилятора: <b>prompt</b> , <b>send</b> , <b>queue</b> или <b>none</b> . По умолчанию используется <b>queue</b> .
45	<code>/moduleassemblyname:&lt;строка&gt;</code>	Имя сборки, частью которого будет данный модуль.

**ASCII-текст bat-файла (его имя примем 1.bat).**

```
@echo off
C:\WINDOWS\MICROSOFT.NET\FRAMEWORK\v3.5\CSC.EXE %1.cs
echo on
```

**1.bat-файл предназначен для создания exe-файла.**

Для примера – имя исходного файла : **primer.cs**

Создать **exe-файл** с именем **primer.exe**:      **1.bat primer <Enter>**

**Запустить exe-файл** на выполнение:            **primer <Enter>**